

Ublandede hænder		Mahjong	Fiske
Kun konger	4 kong'er og et par	å: 1000	400
Kinesiske ulige	4 p/k og et par i de ulige	å: 1000	400
Vinde & drager	4 p/k og et par i vinde og drager	å: 1000	400
Fire velsignelser	p/k i hver vind, et vilkårligt par	å: 1000	1000
Tre store vismænd	p/k i hver drage, en pung, kong eller chow; et par	å: 1000	1000†
Rød lilje	p/k i hvide drager; p/k i røde drager; 2 p/k i røde bambus; par i rød bambus	å: 2000	500
Dalens lilje	p/k af hvide drager; p/k af grønne drager; to p/k af grønne bambus; et par af grønne bambus	å: 2000	500
Kejserlig jade	Normal hånd af grønne bambus og grønne drager. p/k af grønne drager påkrævet	å: 2000	500
Kongelig rubin	Normal hånd af røde bambus og røde drager. p/k af røde drager påkrævet	å: 2000	500
Rubin jade	p/k i røde drager; p/k i grønne drager; p/k i røde bambus; p/k i grøn bambus; par i bambus	å: 1000	400
Par	7 par	s: 500	200
Himmelske tvillinger	7 par. Ingen vinde/drager	s: 1000	400
Spurvens reservat	2 par i 1 bambus, et par i hver grøn bambus	s: 1000	400
Jade par	7 par i grønne bambus og grønne drager. Mindst et par i grønne drager påkrævet	s: 1000	400
Rubin jade par	7 par i bambus og grønne/røde drager. Mindst et par i både røde drager og i grønne drager påkrævet	s: 1000	400
Forblæste drager	2 pungen i drager; par af hver vind	s: 1000	400
Himlens porte	Pung i 1'ere; pung i 9'ere; sekvens af 2...8; en brik fra sekvensen skal parres	s: 1000	400
Løb, pung & par	Sekvens af 1...9; en pung; et par. Ingen vinde/drager	s: 1000	400
Rød lanterne	p/k i røde drager; p/k i egen vind; sekvens 1...7; en brik fra sekvensen skal parres	s: 2000 å: 1000	500
Snoende slange	Sekvens 1...9; en af hver vind; en brik skal parres	s: 1000	400
Blandede hænder			
Blandede pungen	4 pungen og et par. Alle brikker skal trækkes fra muren	s: 1000	400
1'ere & 9'ere	4 p/k i 1'ere/9'ere; par i 1'ere/9'ere	å: 1000	400
13° af den kejserlige skat	En 1'er og 9'er fra hver række; en af hver vind; en af hver drage; en brik skal parres	s: 2000	500
Par i officerer	7 par af 1'ere, 9'ere, drager eller vinde	s: 1000	400
Strikke	7 dubletter i to rækker, hver dublet består af den samme brik fra hver af de to rækker.	s: 500	200
Trippel strik	4 tripler, hver trippel består af den samme brik i hver af de tre rækker; en dublet som i Strikke	s: 500	200
Guldsmed	En af hver drage; p/k i hver række; et par i en vilkårlig række	s: 1000 å: 500	400
Forblæste 9'ere	p/k af 9'ere i hver række; en af hver vind; en vind skal parres	s: 1000 å: 500	400
Forblæste 1'ere	p/k af 1'ere i hver række; en af hver vind, en vind skal parres	s: 1000 å: 500	400
Forblæste chows	En chow i hver række; en af hver vind; en vind skal parres	s: 1000 å: 500	400
Særlige hænder			
Himlens ynde	Øst går mahjong første gang	2000	
Jordens ynde	Gå mahjong på østs første udspil	1000	
At plukke blommeblomsten fra taget	At gå mahjong med 5 cirkler, når den trækkes som løs brik	1000	
At hente månen fra bunden af havet	At gå mahjong ved at trække 1 cirkel som sidste brik fra væggen	1000	

†1000 point hvis man har en p/k i hver drage, selv om man ikke fisker.



1 2 3 4 5 6 7 8 9



ø s v n rød grøn

## Point

	åben	skjult
Pung af 2...8	2	4
Pung af 1, 9, vinde og drager	4	8
Kong af 2...8	8	16
Kong af 1, 9, vinde og drager	16	32

20 point for at gå mahjong.

## To point

- Par af egen vind
- Par af drager
- Par af rundens vind
- At gå mahjong det eneste mulige sted
- At gå mahjong med en sten fra væggen
- At gå mahjong ved at færdiggøre spurvens hoved
- At punge eller konge første udspil fra øst

## Fordoblinger

### Altid en fordobling

- Hver pung/kong af drager
- Pung/kong af egen vind
- Pung/kong af rundens vind

### Fiske eller mahjong

#### Én fordobling

- Én række
- Ingen chows
- At gå mahjong med sidste brik fra muren
- At gå mahjong med en løs brik
- At stjæle en kong.

#### To fordoblinger

- Ren hånd** (ingen drager eller vinde)
- Kun officerer** (1'ere, 9'ere, drager og vinde)
- Skjult mahjong**, to fordoblinger ekstra. Alle brikker skal trækkes fra muren, ingen kong'er, ingen begrænsninger på antallet af chows. For at fiske skal man have mindst to chows. Hvis hånden ikke giver point tildeles 10 point.

1000 er det maksimale pointantal for alle normale hænder (2000 for øst).

## Strafregler

- En spiller, der har for mange brikker, får *ingen* point og kan ikke gå mahjong.
- En spiller, der har for få brikker, kan ikke gå mahjong eller opnå point for at fiske. Ellers optælles point som sædvanligt.
- Hvis en spiller melder en fejlagtig mahjong og en anden spiller har nået at afsløre sin hånd inden fejlen opdages, skal spilleren, der meldte den falske mahjong, betale 500 point til hver af de spillere, der vælger at afsløre deres hånd. Herefter tages alle brikker tilbage på hånden og spillet fortsætter som sædvanligt.